

Adobe Lightroom 4 - Epreuvage à l'écran - "Soft-proofing"

Rappel : L'épreuvage écran est utilisé pour des sorties prints (papier) et permet de **simuler le rendu de sortie** en fonction du type de sortie papier (avec **son propre profil ICC**). Il est indispensable d'avoir un **écran étalonné avec une sonde de calibration** et dans l'idéal un **écran profilé Adobe 98**.

- Utilisation simple : Cocher le bouton "**Epreuvage Ecran**" situé dans la barre d'outils sous le panneau d'affichage central
- Choix **du profil de destination** (papier ou autre) et **mode de rendu (perception et relatif)**
- Fonction de simulation de l'encre et du papier.
- Création d'une copie virtuelle de l'image avec épreuvage.
- Idéal pour la réalisation de **[cromalin](#)**